

**UČNI NAČRT PREDMETA / COURSE SYLLABUS**

<b>Predmet:</b>	Osnove računalništva
<b>Course title:</b>	Fundamentals of Computer Science

Študijski program in stopnja Study programme and level	Študijska smer Study field	Letnik Academic year	Semester Semester
Enovit magistrski študijski program druge stopnje Predmetni učitelj	/	1.	1.
Five-year master's degree program Subject Teacher	/		

Vrsta predmeta / Course type	Izbirni / Elective
------------------------------	--------------------

Univerzitetna koda predmeta / University course code:	
---	--

Predavanja Lectures	Seminar Seminar	Sem. vaje Tutorial	Lab. vaje Laboratory work	Teren. vaje Field work	Samost. delo Individ. work	ECTS
30			45		105	6

Nosilec predmeta / Lecturer:	Andrej Taranenko
------------------------------	------------------

Jeziki / Languages:	Predavanja / Lectures: Vaje / Tutorial:	Slovenski/Slovenian slovenski/Slovenian
------------------------	--	--

**Pogoji za vključitev v delo oz. za opravljanje  
študijskih obveznosti:**

Vsaka izmed naštetih obveznosti mora biti  
ocenjena s pozitivno oceno.

Pozitivna ocena za kolokvij in sprotne naloge je  
pogoj za pristop k pisnemu izpitu.

Each of the assessments must be graded with a  
passing grade.

A passing grade for each of the midterm exam and  
coursework is required for taking the written exam.

**Vsebina:**

- Zgradba osebnega računalnika: centralna procesna enota, pomnilniške enote, vhodno izhodne enote.
- Predstavitev informacije v računalniku: dvojiški zapis, količina informacije, predstavitev števil, znakov in grafike.
- Programski jeziki: strojni, zbirni, višji programski jeziki, programski jeziki 4. generacije, primeri.
- Osnove strukturiranega programiranja (struktura programa, spremenljivke in konstante, branje in izpis, aritmetični in logični izrazi ter prireditveni stavek).
- Krmilni stavki: zaporedje, vejitve in zanke.
- Podatkovni tipi: osnovni, sestavljeni.
- Reševanje preprostih problemov in zapis algoritmov.
- Izbrana uporabniška programska oprema.

**Content (Syllabus outline):**

- Computer hardware: central processing unit, RAM and secondary storage, input and output devices.
- Representation of information: binary sistem, representation of numbers, characters and graphics.
- Programming languages: machine languages, assembly languages, high-level languages, fourth generation languages.
- Basics of structural programming (program structure, variables and constants, read and write procedures, arithmetic and logic expressions, assignment statement).
- Structured statements: compound, conditional and loop statements.
- Data types: simple, structural.
- Solving simple problems and using algorithms.
- Selected user software.

**Temeljni literatura in viri / Readings:**

Deloma odvisni od izbranega programskega jezika (npr.):

- E. R. Scheinerman, *C++ for mathematicians: an introduction for students and professionals*. Boca Raton: Chapman & Hall/CRC, 2006.
- D. M. Capper, *Introducing C++ for scientists, engineers, and mathematicians*, 2nd ed. London: Springer, 2001.
- G. Anželj idr., *Računalništvo in informatika 1: e-učbenik za informatiko v gimnaziji*. Koper; Ljubljana; Maribor: Založba Univerze na Primorskem; Založba Fakultete za računalništvo in informatiko; Fakulteta za elektrotehniko, računalništvo in informatiko, 2015. [Na spletu]. Dostopno na: <http://lusy.fri.uni-lj.si/ucbenik/>
- R. A. Szymanski, D. P. Szymanski, in D. M. Pulschens, *Introduction to computers and software*. Upper Saddle River (New Jersey): Prentice Hall, 1996.

**Cilji in kompetence:**

Spoznati temeljne koncepte računalništva in informatike (zgradba računalnika, predstavitev informacije v računalniku, vrste programskih jezikov) ter osnove višjega programskega jezika.

**Objectives and competences:**

Know fundamental concepts from computer science (computer hardware, representation of information, programming languages) and the fundamental principles of a high-level programming language.

**Predvideni študijski rezultati:****Intended learning outcomes:**

<p><b>Znanje in razumevanje:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Poznavanje zgradbe računalnika.</li> <li>• Spoznati različne generacije programskih jezikov.</li> <li>• Spoznati osnove izbranega programskega jezika.</li> <li>• Sposobnost pisanja preprostih programov.</li> <li>• Razumevanje preprostih algoritmov.</li> </ul> <p>Prenesljive/ključne spremnosti in drugi atributi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prenos znanja računalništva na druga področja (matematika, biologija, kemija, optimizacija, ...)</li> </ul>	<p><b>Knowledge and Understanding:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• To know the computer hardware.</li> <li>• To know a variety of programming languages.</li> <li>• To know the fundamental principles of a high-level programming language.</li> <li>• Be able to write a simple computer program.</li> <li>• Understanding simple algorithms.</li> </ul> <p><b>Transferable/Key Skills and other attributes:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Knowledge transfer of methods of computer science into other fields (mathematics, chemistry, biology, optimization, ...)</li> </ul>
---	--

#### Metode poučevanja in učenja:

Predavanja
Računalniške vaje

#### Learning and teaching methods:

Lectures
Computer exercises

Delež (v %) /

#### Načini ocenjevanja:

Weight (in %)

#### Assessment:

<u>kolokvij</u>	30 %	<u>midterm exam</u>
<u>sprotne naloge</u>	40 %	<u>coursework</u>
<u>pisni izpit</u>	30 %	<u>written exam</u>

#### Reference nosilca / Lecturer's references:

1. BANIČ, Iztok, TARANENKO, Andrej. *Span of a graph : keeping the safety distance*. Discrete mathematics & theoretical computer science. 2023, vol. 25, no. 1, 19 str. ISSN 1365-8050, DOI: 10.46298/dmtcs.9859, DOI: 20.500.12556/DKUM-88137. [COBISS.SI-ID 148408835]
2. DRAVEC, Tanja, TARANENKO, Andrej. *Daisy Hamming graphs*. *Discussiones mathematicae. Graph theory*. 2023, vol. 43, no. 2, str. 421-436. ISSN 1234-3099, DOI: 10.7151/dmgt.2373, DOI: 20.500.12556/DKUM-88118. [COBISS.SI-ID 137313795]
3. TARANENKO, Andrej. *Daisy cubes: a characterization and a generalization*. *European journal of combinatorics*. March 2020, vol. 85, art. 103058 [10 str.]. ISSN 0195-6698. <https://doi.org/10.1016/j.ejc.2019.103058>, DOI: 10.1016/j.ejc.2019.103058. [COBISS.SI-ID 18934105]
4. ZHU, Enqiang, TARANENKO, Andrej, SHAO, Zehui, XU, Jin. *On graphs with the maximum edge metric dimension*. *Discrete applied mathematics*. [Print ed.]. March 2019, vol. 257, str. 317-324. ISSN 0166-218X. <https://doi.org/10.1016/j.dam.2018.08.031>, DOI: 10.1016/j.dam.2018.08.031. [COBISS.SI-ID 18584665]
5. PETERIN, Iztok, SCHREYER, Jens, FECKOVÁ ŠKRABUL'ÁKOVÁ, Erika, TARANENKO, Andrej. *A note on the Thue chromatic number of lexicographic products of graphs*. *Discussiones mathematicae. Graph theory*. 2018, vol. 38, iss. 3, str. 635-643. ISSN 1234-3099. <http://www.discuss.wmie.uz.zgora.pl/php/discuss3.php?ip=&url=pdf&nIdA=25507&nIdSesji=-1>, DOI: 10.7151/dmgt.2032. [COBISS.SI-ID 18373465]