



**OPIS PREDMETA / SUBJECT SPECIFICATION**

<b>Predmet:</b>	Osnove informacijske tehnologije
<b>Subject Title:</b>	Basic of information technology

Študijski program Study programme	Študijska smer Study field	Letnik Year	Semester Semester
Matematika / Mathematics	Splošna Matematika / General Mathematics	1. ali 2.	1., 2. ali 3.

**Univerzitetna koda predmeta / University subject code:**

Predavanja Lectures	Seminar Seminar	Sem. vaje Tutorial	Lab. vaje Lab. work	Teren. vaje Field work	Samost. delo Individ. work	ECTS
45			30		135	7

**Nosilec predmeta / Lecturer:** Krista RIZMAN ŽALIK

Jeziki / Languages:	Predavanja / Lecture: Vaje / Tutorial:	SLOVENSKO/SLOVENE SLOVENSKO/SLOVENE
------------------------	---	--

**Pogoji za vključitev v delo oz. za opravljanje študijskih obveznosti:**

Jih ni.	There are none.
<b>Vsebina:</b>	
Informacijska teorija. Merilo informacije, enačba informacije, entropija informacije. Algoritična informacijska teorija. Uporaba informacijske teorije v strojnem učenju: Bayesovo učenje, lučenje odločitvenih dreves. Uveljavljene in novejše metode in orodja razvoja informacijskih sistemov in programske opreme. Arhitekture informacijskih sistemov: podatkovno usmerjena, pretočna arhitektura, arhitektura z virtualnim strojem, arhitektura klica in vrnitve, aktualne komponente arhitekture. Arhitektura aplikacij za svetovni splet in distribuirani objektni sistemi. Vzporedno programiranje in koncepti vzporednost, večnitos, sinhronizacija. Načrtovalni vzorci.	Information theory. Data and information. Measure of information equation, entropy of information. Algorithmic information theory. The use of information theory in machine learning: Bayesian inference, learning decision trees. Enforced and new methods and tools for software development of information systems development. Architectures: data centered, dataflow architecture, virtual machine architecture, call and return architecture, actual component architecture. Architecture of internet applications and distributed object systems. Concurrent programming and concept concurrency, parallelism, multithreading, synchronization. Design patterns.

**Temeljni študijski viri / Textbooks:**

- U. Mesojedec, Java, programiranje za internet, Pasadena, 1997.
- M. Campione, K. Walrath, The Java tutorial : object-oriented programming for the Internet, Addison-Wesley, 1996.
- Stevens, P., Pooley, R., Using UML: software engineering with objects and components, Addison-Wesley, 2000.
- Erich Gamma, Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software (Addison-Wesley, 1995).
- Eric Reiss, Practical Information Architecture. Harlow, UK: Pearson Education, 2000.

**Cilji:**

**Objectives:**

Poglobiti znanje iz pojmov informacij in elementov teorije informacij in obdelave informacij.

The main objective is to deepen the knowledge about information, elements of information theory and information management.

**Predvideni študijski rezultati:**

Znanje in razumevanje:

- Znanje temeljnih teoretičnih konceptov informacij, obdelav informacij in teorije informacij in obdelave informacij ter različnih arhitektur.
- 

**Intended learning outcomes:**

Knowledge and Understanding:

- The knowledge of basic theoretical foundations of information, manipulation of information and information theory and different architectures.
- 

**Metode poučevanja in učenja:**

- Predavanja
- Računalniške vaje

**Learning and teaching methods:**

- Lectures
- Computer exercises

**Načini ocenjevanja:**

Delež (v %) /  
Weight (in %)

**Assessment:**

Računalniške vaje  
Pisni izpit

50%, 50%

Computer exercises  
Written exam

**Materialni pogoji za izvedbo predmeta :**

Predavalnica  
Računalniška učilnica

**Material conditions for subject realization**

Lecture hall  
Computer laboratory

**Obveznosti študentov:**

(pisni, ustni izpit, naloge, projekti)

Računalniške vaje  
Pisni izpit

**Students' commitments:**

(written, oral examination, coursework, projects):

Computer exercises  
Written exam

Opomba: Vse sestavine opisa predmeta do vključno z načini ocenjevanja za izvedbo predmeta so obvezna sestavina učnega načrta predmeta kot ga določajo Merila za akreditacijo visokošolskih zavodov in študijskih programov (Ul. RS, št. 101/2004) v 7. členu. Obveznosti študentov ne sodijo k sestavinam opisa predmeta, so pa obvezni del sestavin študijskih programov in zato priporočljiv del obrazca opisa predmetov. Vse nadaljnje sestavine opisa v ležeči pisavi niso obvezne.